

# 1. Klimaschutz und Nachhaltigkeit

## 1.6 Local life

### **Wohlstand, Wertschöpfung, Teilhabe? LOCAL LIFE!**

Im Rollen- und Simulationsspiel "local life" werden die Mitspieler zu Bewohnern eines Dorfes in Mecklenburg-Vorpommern. Als Konsumenten, Verkäufer im "Tante Emma"-Laden, Dorfverwalter, Filialleiter eines Supermarktes oder Vertreter einer Lobbygruppe ist es ihre Aufgabe, die Lebensqualität im Dorf zu gestalten.

Wie aber kommen das Dorf und seine Bewohner zu Wohlstand? Wie entwickelt sich das Dorf prächtig und lockt mit guter Infrastruktur und intakter Umwelt neue Bewohner an?

Die Jugendlichen erleben in einem realitätsnahen Spiel, was regionale Wertschöpfung bedeutet und wie sie daran teilhaben können. Das Spiel macht die komplexe Problematik der Abwanderung und Strukturarmut ländlicher Räume anschaulich und zeigt, wie man diesem Prozess sinnvolle Alternativen entgegensetzt. Es wird greifbar, welchen Einfluss das eigene Konsumverhalten auf das direkte Lebens- und Arbeitsumfeld hat. Es wird herausgearbeitet, dass Teilhabe bewusstes Engagement erfordert und Wohlstand nicht nur eine private Dimension hat.

Das Spiel und die umfangreichen Spielmaterialien für den Projekttag wurden vom BNE-Kompetenzzentrum für Nachhaltigkeit der ANU M-V e.V. in Form eines Bildungskoffers entwickelt.

<b>Dauer:</b>	5 Zeitstunden inkl. Pausen
<b>Kosten:</b>	10,00 EUR pro Teilnehmer
<b>Alter:</b>	Klassenstufen 8 bis 12, Berufsschulen
<b>Gruppengröße:</b>	mindestens 13 Teilnehmer



Foto: privat