

Local life

Wohlstand, Wertschöpfung, Teilhabe? Local life!

Im Rollen- und Simulationsspiel "local life" werden die MitspielerInnen zu BewohnerInnen eines Dorfes in Mecklenburg-Vorpommern. Als KonsumentInnen, VerkäuferInnen im "Tante Emma"-Laden, DorfverwalterInnen, FilialleiterInnen eines Supermarktes oder VertreterInnen einer Lobbygruppe ist es ihre Aufgabe, die Lebensqualität im Dorf zu gestalten.

Wie aber kommen das Dorf und seine Bewohner zu Wohlstand?

Wie entwickelt sich das Dorf prächtig und lockt mit guter Infrastruktur und intakter Umwelt neue Bewohner an?

Die Jugendlichen erleben im realitätsnahen Spiel, was regionale Wertschöpfung bedeutet und wie sie daran teilhaben können. Das Spiel macht die komplexe Problematik der Landflucht und der Strukturarmut ländlicher Räume anschaulich und zeigt wie man dem sinnvolle Alternativen entgegensetzen kann. Es wird greifbar, welchen Einfluss das eigene Konsumverhalten auf das direkte Lebens- und Arbeitsumfeld hat. Anschaulich wird deutlich, dass Teilhabe ein bewusstes Engagement erfordert und Wohlstand mehr als nur eine private Dimension hat.

Das Spiel und die umfangreichen Spielmaterialien für den Projekttag wurden in Form eines Bildungskoffers vom BNE-Kompetenzzentrum für Nachhaltigkeit der ANU M-V e.V. entwickelt.

Angebot: ab Juni 2015

Dauer: 5 Zeitstunden inkl. Pausen

Kosten: 3,00 Euro pro TeilnehmerIn

Alter: ab 14 Jahren

Mindestteilnehmerzahl: 13

